

Утверждается
Приказом директора
МАУДО ЦДТ пгт. Верхние Серги
Каргапольцевой Е. В.
№18 от «14» февраля 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении военно - спортивной игры
«ЗАРНИЦА 2022»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Военно–спортивная игра «Зарница 2022» (*далее Игра*) проводится в рамках праздника, посвященного Дню Защитника Отечества и Дню вывода Советских войск из Афганистана.
2. Учредителем военно–спортивной Игры является МАУДО ЦДТ пгт. Верхние Серги.
3. Организатором Игры является МАУДО ЦДТ пгт. Верхние Серги (*далее Центр*).

Военно-спортивная Игра проводится с **целью** сохранения и укрепления традиций, связанных с патриотическим воспитанием учащихся в рамках военно-спортивных игр.

Задачи.

- Формирование у детей навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях;
- Пропаганда здорового образа жизни, физкультуры и спорта, развитие и укрепление физической подготовки обучающихся;
- Сплочение коллектива, воспитание у молодого поколения духа патриотизма;

- Формирование стремления к победе, гармонии совершенства, физического и духовного начала.

УЧАСТНИКИ ВОЕННО–СПОРТИВНОЙ ИГРЫ

Участие в игре принимают учащиеся объединений (мальчики) МАУДО ЦДТ пгт. Верхние Серги. Для участия в игре формируются 2 армии – Красная армия и Зелёная армия, которые имеют своё название и девиз. У каждого бойца пришиты погоны соответствующего цвета. Возглавляет армию командир.

Обязательное снаряжение: наличие теплой, удобной верхней одежды и обуви.

МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Игра проводится 25 февраля 2022 года в Центре детского творчества пгт. Верхние Серги. Начало игры в 15 – 00 часов.

ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ ИГРЫ И ИХ СОДЕРЖАНИЕ

Игра построена в форме военно-спортивной эстафеты, где команды, продвигаются по трассе, маршрут которой указан на карте. На маршруте находятся контрольные пункты - КП. На КП находится ведущий этапа, который сообщает содержание этапа и фиксирует правильность его выполнения. Отметку, о выполнении этапа, ответственный на КП заносит в маршрутный лист.

В полном составе армии выходят на старт игры. **Старт игры** (уличная площадка у Центра) – торжественное построение, сдача рапорта (приложение 1), получение маршрутных листов.

1 этап «Конкурс капитанов»

- Капитаны команд должны знать флаги родов войск Российской армии.

2 этап «Один за всех и все за одного» (полоса препятствий)

- Все участники преодолевают полосу препятствий на время.

3 этап «Топография»

- Участникам выдаётся карта с топографическими знаками. За определённое время нужно написать их названия.

4 этап «Змейка»

- Армия преодолевает заснеженную территорию на время.

5 этап «Государственная граница»

- Участникам игры предлагается нарисовать на снегу флаг России краской, разведенной в бутылках - брызгалках. Дать объяснение каждого цвета флага. *Особое значение в оценивании конкурса уделяется правильному расположению и гамме цветов флага. Отношение ширины флага к его длине и скорость выполнения задания.*

6 этап «Метание гранаты в цель»

7 этап «Санитарный пост»

- Оказать первую доврачебную помощь пострадавшему (одному из членов команды). Характер травмы – перелом бедра и переноска пострадавшего. *Оценивается последовательность выполнения мероприятий по оказанию помощи, правильность наложения повязки, транспортировки, а так же гуманное отношение к пострадавшему.*

8 этап «Минное поле»

- При помощи «щупа» обнаружить мины определённого цвета на минном поле.

9 этап «Переправа»

10 этап «Поляна сражений»

- Разжечь костёр, сделать укрепление из снега и не пересекая центральной линии затушить костёр противника снежками.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

По окончании игры командиры сдают маршрутные листы в судейскую комиссию для подсчета баллов.

Все участники игры «Зарница 2022» награждаются грамотами и сувенирами.

Форма рапорта:

Капитан команды докладывает:

Товарищ руководитель игры!

Отряд _____ (*название и девиз произносит команда*) к
выполнению боевого задания готов!

Командир отряда _____ (*Ф. И. командира*).

Рапорт сдан!