

Утверждается
Приказом директора
МАУДО ЦДТ пгт. Верхние Серги
Каргапольцевой Е. В.
№13 от «25» января 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военно - спортивной игры

«ОДИН ДЕНЬ В АРМИИ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Военно–спортивная игра «Один день в армии» проводится в рамках праздника, посвященного Дню Защитника Отечества и вывода Советских войск из Афганистана.
2. Учредителем военно–спортивной игры «Один день в армии» (*далее Игры*) является МАУДО ЦДТ пгт. Верхние Серги (*далее Центр*).
3. Организатором игры является МАУДО ЦДТ пгт. Верхние Серги.

Игра проводится с **целью** гражданского и патриотического воспитания подростков посредством вовлечения их в военно-спортивную игру-соревнование «Один день в армии».

ЗАДАЧИ:

- Совершенствование и повышение эффективности системы патриотического и физического воспитания подрастающего поколения;
- Закрепление у детей и подростков знаний по истории Отечества, истории Российской армии;
- Воспитание у ребят чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- Воспитание у детей и подростков морально-психологических качеств;

- Воспитание у ребят устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны.

УЧАСТНИКИ ИГРЫ

Участие принимают учащиеся 7-8 классов МКОУ СОШ №10, МКОУ ООШ №11.

Для участия в игре формируются подразделения различных видов и родов войск, по выбору команд. Подразделение возглавляет командир.

Каждое воинское подразделение должно иметь *название, девиз и единую форму одежды, согласно выбранным войскам.*

Основной состав команды 8 человек (4 мальчика, 4 девочки).

МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Игра проводится 15 февраля 2023 года в Центре детского творчества пгт. Верхние Серги. Начало в 15 – 00 часов.

СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

В полном составе команды выходят на старт игры. Старт игры – торжественное построение, сдача рапорта (*приложение 1*), получение маршрутных листов, в которых указан порядок прохождения этапов игры.

Время занятия на станции – 10 минут, переход на следующую станцию 1-2 минуты.

1 этап «Конкурс капитанов»

- Капитаны команд должны знать флаги родов войск Российской армии.

2 этап «Армейская зарядка» (домашнее задание)

- Каждая команда показывает комплекс упражнений утренней зарядки. (*музыкальное сопровождение по желанию*). Время выступления не более 2-х минут.

3 этап «Медицинская помощь»

1 часть – теоретическая.

- Первая медицинская помощь при травмах и кровотечениях.

2 часть – практическая.

- Изготовление ватно - марлевой повязки из предложенных материалов (бинт, вата).

4 этап «Один за всех и все за одного» (полоса препятствий)

- Команда преодолевает полосу препятствий на время.

5 этап «Меткий стрелок»

- Команды выполняют задания на меткость.

6 этап «Топография» и «Ориентирование на местности»

- План местности;
- Ориентирование;
- Географическая карта;
- Географические названия.

7 этап «Военная техника»

- механическое устройство военно-воздушного транспорта с использованием конструктора «ЛЕГО», батареечного блока и мотора.

8 этап «Минное поле»

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

По окончании игры капитаны сдают маршрутные листы в судейскую комиссию для подсчета баллов.

Команды награждаются грамотами за 1, 2, 3 место и грамотами за участие.

Форма рапорта:

Капитан команды докладывает:

Товарищ руководитель игры. Команда _____ класса школы № _____ к игре «Один день в армии» готова.

Название: _____

Наш девиз: _____

Капитан команды _____ (Ф.И. ученика)